

# PANDUAN ACARA

**GET READY FOR FUN COMPETITIOS!**



**PERTANDINGAN DAN  
PERLOMBAAN**





## TATA TERTIB UMUM SELURUH LOMBA

### A. PERSYARATAN UMUM

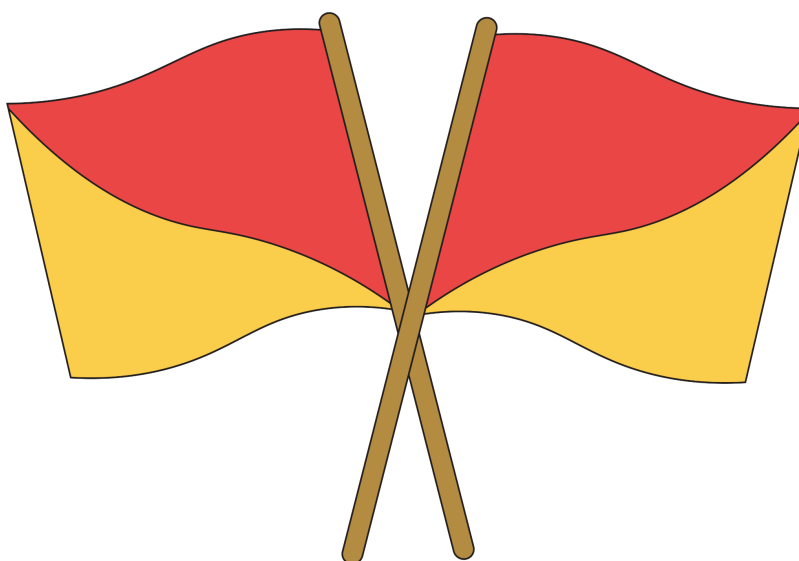
1. Peserta/tim lomba wajib mengisi formulir online dengan dokumen persyaratan peserta (**sesuai cabang lomba**) dan bukti pembayaran pendaftaran lomba yang diikuti sebelum Technical Meeting dilaksanakan.
2. Peserta lomba merupakan siswa **SMP/ sederajat** atau siswa **SMA/ sederajat (sesuai cabang lomba)** yang dibuktikan dengan foto Kartu Pelajar atau Surat Keterangan dari sekolah yang bersangkutan.
3. Setiap peserta lomba adalah siswa berstatus aktif (merupakan siswa yang terdaftar) di sekolah yang bersangkutan dan **bukan Alumni**.

### B. PERATURAN UMUM

1. Pendaftaran peserta lomba dibuka mulai tanggal 8 November 2023 – 26 Januari 2024
2. Setiap peserta/tim lomba **wajib** mengirimkan perwakilan maksimal 2 orang untuk mengikuti *Technical Meeting*.
3. Kegiatan perlombaan dilaksanakan via *Zoom Meeting* dan offline di SMA Global Islamic School 2, **sesuai dengan kategori lomba**.
4. Peserta/tim lomba yang telah mendaftar dan tidak hadir saat *Technical Meeting* dianggap **menyetujui seluruh peraturan lomba**.
5. Setiap peserta/tim lomba **wajib** mengirimkan perwakilan 5 orang untuk mengikuti *Opening Ceremony*.
6. Setiap peserta/tim lomba **wajib** hadir secara *online* 1 jam sebelum acara *Technical Meeting, Opening Ceremony*, dan perlombaan dimulai.
7. Setiap peserta/tim lomba **wajib** mendaftar ulang pada saat *Technical Meeting*.
8. Setiap peserta lomba wajib mengenakan **ID Card** (diambil saat opening ceremony) sebagai tanda pengenal dan sebagai syarat mengikuti perlombaan, jika tidak maka akan dikenakan denda sebesar **Rp. 50.000** dan jika tidak bersedia membayar denda maka akan **didiskualifikasi**.
9. Setiap peserta/tim lomba hanya diperkenankan didampingi oleh maksimal 2 orang official saat perlombaan.
10. Setiap peserta lomba **wajib** menjaga ketertiban, menciptakan situasi yang baik dan kondusif selama perlombaan berlangsung.
11. Setiap peserta lomba **wajib** mematuhi seluruh peraturan perlombaan dan turut serta mensukseskan rangkaian acara GIS2FEST 2024 sesuai dengan ketentuan.
12. Keputusan juri atau wasit bersifat mengikat dan **tidak dapat diganggu gugat**.
13. Penyerahan hadiah para pemenang lomba akan diberikan setelah Closing Ceremony.
14. Pada kondisi tertentu, panitia berhak mengubah dan menyesuaikan peraturan serta format acara demi kelancaran pelaksanaan rangkaian GIS2FEST 2024



PETUNJUK TEKNIS  
**LOMBA SCOUT GIS2FEST 2024**  
TINGKAT NASIONAL



SMA Global Islamic School 2 Festival 2024  
Jungle Adventure: Uncover The Magic of Nature  
“La Aventura Espera”



## **PETUNJUK PELAKSANAAN SCOUT COMPETITION OF GIS2FEST TINGKAT PENGGALANG TAHUN 2024**

### **A. Latar Belakang**

Gerakan Pramuka merupakan pendidikan non formal yang bertugas menyelenggarakan kepramukaan bagi generasi muda bangsa Indonesia sebagai wadah pembentukan warga Indonesia yang berkepribadian dan berwatak luhur sehingga terwujud insan yang religius, terampil, rajin, sehat jasmani dan rohani, berjiwa Pancasila dan berperilaku sesuai dengan Tri Satya dan Dasa Dharma.

Selain itu, sebagai anggota Gerakan golongan Penegak juga bertanggung jawab untuk mengamalkan Tri Bina (Bina Diri, Bina Satuan, Bina Masyarakat).

Dalam merealisasikan maksud dan tujuan tersebut, Ambalan Syekh Maulana Yusuf – Nyi Mas Gamparan Gugus Depan Kota Tangerang Selatan 02.071-02.072 SMA Global Islamic School 2 Serpong bermaksud menyelenggarakan kegiatan Scout Competition of GIS2FEST.

GIS2FEST adalah sebuah event pertunjukan minat dan bakat melalui perlombaan dan pentas seni serta sebagai sosialisasi pelajar antar sekolah, dimana event ini memiliki ciri khas tersendiri yaitu terdiri dari 4 pilar kekhasan GIS, yaitu keislaman, keglobalan, kepemimpinan, dan akademik. Empat pilar tersebut tertuang dalam kegiatan berupa, Perlombaan dan Pertandingan, Talkshow, Edu-Fair, Bazaar dan Closing/Pentas Seni.”.

### **B. Dasar Kegiatan**

1. Undang-undang No. 12 tahun 2010 tentang Gerakan Pramuka.
2. Anggaran Dasar dan Anggaran Rumah Tangga Gerakan Pramuka.
3. Keputusan Kwartir Nasional No. 176 tahun 2013 tentang pola dan mekanisme pembinaan pramuka penegak dan pramuka pandega.
4. Program Kerja Dewan Ambalan Syekh Maulana Yusuf – Nyi Mas Gamparan Gugus Depan Kota Tangerang Selatan 02.071-02.072 SMA Global Islamic School 2 Serpong masa bakti 2023-2024



### C. Nama Kegiatan

Kegiatan ini bernama “Scout Competition of GIS2FEST” tingkat Penggalang tahun 2024.

### D. Tema Kegiatan

“La Aventura Espera”

### E. Motto Kegiatan

“Satyaku Kudarmakan, Darmaku Kubaktikan”

### F. Pelaksanaan Kegiatan

Pelaksanaan kegiatan Scout Competition of GIS 2 FEST adalah Pramuka Penegak Ambalan Syekh Maulana Yusuf – Nyi Mas Gamparan Gugus Depan Kota Tangerang Selatan 02.071-02.072 SMA Global Islamic School 2 Serpong.

### G. Technical Meeting

Technical Meeting dilaksanakan pada :

Hari : Sabtu  
Tanggal : 27 Januari 2024  
Waktu : 08.00-11.00 WIB  
Tempat : Global Islamic School 2

### H. Pengumpulan administrasi

File data lomba dapat dikumpulkan pada :

Tanggal : 15 November 2023 - 10 Februari 2024  
Tempat : Global Islamic School 2 / via website [gis2festival.com](http://gis2festival.com)

### I. Waktu dan Pelaksanaan

Kegiatan Lomba Scout Competition of GIS2FEST dilaksanakan pada :

Hari : Sabtu  
Tanggal : 17 Februari 2024  
Waktu : 07.00 – Selesai  
Tempat : Lapangan Hijau dan Unit SMA Global Islamic School 2



### **J. Peserta**

Peserta dari kegiatan ini adalah Penggalang SMP/MTs sederajat se-Jabodetabek, Jawa Barat dan Banten.

### **K. Pendaftaran Peserta**

- Pendaftaran dibuka pada tanggal 15 November 2023 – 10 Februari 2024.
- Pendaftaran peserta melalui web GIS2FEST 2024 <https://gis2festival.com/>
- Untuk surat tugas / mandat pembina pindamping gugus depan di kumpulkan dalam Bentuk hardcopy
- Setiap pangkalan maksimal mengirimkan 4 regu, tiap regu terdiri dari 8 orang.
- Biaya pendaftaran sebesar Rp. 250.000/Regu
- Pembayaran dapat dilakukan secara langsung atau secara transfer melalui Rekening Bank :  
Bank Mandiri 164-000-224-052-3 (Resti Amin Nurhaini)

- Untuk info lebih lanjut dapat menghubungi :

Kak Fadhlán : 0821-3308-8292 (Teknis Perlombaan)

Kak Danisha : 0812-8875-9626 ( Informasi Perlombaan )

Kak Zidan : 0895-3338-91389 (Teknis Perlombaan)



**L. Administrasi Peserta**

No	Administrasi Peserta
1.	Surat Tugas/Mandat peserta dari Gugus Depan
2.	Surat Surat Tugas/Mandat pembina pindamping dari Gugus Depan
3.	Pas foto 3x4 sebanyak 1 lembar per peserta dengan menggunakan seragam pramuka lengkap (SPL) Background Merah.
4.	Untuk surat tugas / mandat pembina pindamping gugus depan di kumpulkan dalam Bentuk hardcopy.
5.	Batas akhir pengumpulan administrasi pada tanggal 10 Februari 2024.

Kelengkapan administrasi pendaftaran mendapat nilai tambahan sebesar 60 point.

**NB :** Untuk surat tugas / mandat pembina pindamping gugus depan di kumpulkan dalam Bentuk hardcopy.

Jika tidak lengkap maka tidak akan mendapatkan nilai sama sekali.

Keterangan	Point
Total point administrasi	60
Registrasi sebelum 07.00 WIB	20
Menghadiri opening GIS2FEST 2024	20
<b>Jumlah</b>	<b>100</b>

**NB :** Peserta yang registrasi sebelum 07.00 WIB akan mendapatkan nilai tambahan sebesar 20 point.



#### **M. Fasilitas Peserta**

1. Sertifikat untuk peserta dan bindamping.
2. Tanda ikut serta kegiatan untuk peserta dan bindamping.
3. ID Card peserta dan bindamping
4. Makan siang bindamping 1 kali

#### **N. Hadiah**

1. Piala, medali dan sertifikat terbaik 1, 2 dan 3 setiap mata lomba.
2. Piala harapan 1, 2 dan 3 setiap mata lomba.
3. Piala juara regu terbaik putra dan putri.
4. Piala juara umum bergilir.
5. Mendapatkan tiska (untuk setiap peserta)

#### **O. Mata Lomba**

1. Semaphore Morse Sandi (SMS)
2. Hasta Karya
3. Pioneering
4. Yel yel

Catatan : bentuk teknis perlombaan dijelaskan lebih rinci ketika *Technical Meeting*





## P. Waktu

Waktu	Kegiatan	Keterangan
06.00 – 07.00	Registrasi ulang peserta	Sie Kesekretariatan
07.00 – 07.30	Persiapan apel pembukaan	Sie Acara
07.30 – 08.00	Apel pembukaan dan pengarahan	All
<b>Lomba Sesi 1</b>		
08.00 – 10.00	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Semaphore Morse Sandi</li> <li>• Hasta Karya</li> <li>• Pioneering</li> </ul>	2 orang 2 orang 4 orang
<b>Lomba Sesi 2</b>		
10.00 – 12.00	Yel – Yel	8-12 Orang
12.00 – 13.00	ISHO MA	All
13.00 – 14.00	Pengumuman Lomba	All



**PETUNJUK TEKNIS**  
**GIAT PRESTASI TAHUN 2024**  
**TINGKAT PENGGALANG**

<b>SEMAPHORE, MORSE DAN SANDI (SMS)</b>	
Peserta	: 2 Orang
Peralatan	: Alat Tulis dan Papan Dada (Oleh Peserta)
Durasi	: 10 menit
Teknis	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Peserta menerima soal dalam bentuk video pada masing-masing sub mata lomba (Semaphore dan Morse Swiss).</li> <li>● Soal berjumlah 5 nomor pada masing-masing sub mata lomba. Masing-masing nomor terdiri dari 5 huruf acak.</li> <li>● Peserta menjawab soal yang diberikan tersebut dan menerjemahkan ke dalam sandi Koordinat dengan kata kunci “MORSE – SANDI”.</li> <li>● Tempat untuk pelaksanaan mata lomba ini dilaksanakan di ruangan tertutup/Kelas.</li> <li>● Pengumpulan jawaban maksimal 10 menit setelah soal diberikan.</li> <li>● Teknis pengumpulan jawaban peserta dengan mengangkat tangan di tempat yang dimana panitia akan mengumpulkan lembar jawaban yang telah diisi.</li> <li>● Lembar jawaban disediakan oleh panitia dengan diberikan 2 lembar kertas, 1 lembar untuk coret-coret dan 1 lembar jawaban untuk dikumpulkan.</li> <li>● Jawaban ditulis dengan menggunakan huruf KAPITAL menggunakan pena/pulpen.</li> <li>● Apabila terdapat nilai yang sama, maka akan diadakan tanding ulang berupa soal semaphore.</li> <li>● Penilaian akumulasi dari jawaban dari sub mata lomba (Morse dan Semaphore)</li> </ul>
Penilaian	: Benar 1 Huruf = 2 Point
Nilai	: 2 – 100 Point



<b>HASTA KARYA</b>	
Peserta	: 2 Orang
Peralatan	: Sesuai Kebutuhan
Durasi	: 45 Menit
Teknis	: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Peserta membuat hasta karya menggunakan bahan <b>Sedotan berbahan plastik</b> dengan tema “Bangunan Tradisional Indonesia”.</li> <li>● Peserta tidak diperkenankan menggunakan bahan aksesoris tambahan pada hasta karya.</li> <li>● Hasta Karya yang dibuat memiliki tinggi dan lebar minimal 15 cm</li> </ul>
Penilaian	: Kesesuaian Tema : 1 - 40 Point Proporsi Bentuk : 1 - 30 Point Kerapihan : 1 - 30 Point
Nilai	: 1 – 100 Point

<b>PIONEERING</b>	
Peserta	: 4 Orang
Peralatan	: Tali dan Toya (bukan bambu) berukuran ±160 cm sebanyak 20 tongkat dan 6 tongkat berukuran 80 cm (oleh peserta)
Durasi	: 40 menit
Teknis	: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Peserta membuat pionering sama persis seperti apa yang telah dibuat oleh panitia dan akan diperlihatkan ketika Technical Meeting.</li> <li>● Tidak diperkenankan menggunakan hiasan.</li> <li>● Setelah selesai pembuatan pionering, peserta diwajibkan untuk melapor dan menggantung ID Card salah satu peserta pada pioneringnya masing-masing.</li> <li>● Apabila ada nilai yang sama, maka yang diambil juara adalah nilai tertinggi pada nilai ketepatan bentuk.</li> </ul>



Penilaian	: Ketepatan Bentuk = 1 – 60 Point Kekuatan = 1 – 30 Point Kerapihan = 1 – 10 Point
Nilai	: 1 – 100 Point

<b>YEL YEL</b>	
Peserta	: 8-12 orang/pangkalan
Peralatan	: SPL (Seragam Pramuka Lengkap)
Durasi	: 5 Menit
Teknis	: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lomba yel – yel bertemakan “Hari Kepanduan Dunia”.</li> <li>• Setiap peserta menampilkan kreasi yel – yel kepada juri tanpa ada laporan terlebih dahulu.</li> <li>• Waktu dimulai ketika orang pertama memasuki arena yel – yel.</li> <li>• Peserta wajib menggunakan SPL (Seragam Pramuka Lengkap).</li> <li>• Diperbolehkan menggunakan aksesoris tambahan asalkan tidak menutupi SPL.</li> <li>• Diwajibkan menggunakan Toya/Bambu.</li> <li>• Penentuan nomor urut tampilan pada saat registrasi ulang.</li> <li>• Peserta yang dipanggil sebanyak 3 kali tetapi tidak datang, akan dipanggil kembali pada urutan terakhir dan nilai akan dikurangi sebanyak 20 point, dan akan didiskualifikasi jika tidak datang juga.</li> <li>• (2x tiupan peluit) menandakan 1 menit waktu akan berakhir.</li> <li>• (3x tiupan peluit) menandakan waktu habis.</li> <li>• Apabila melebihi waktu yang ditentukan maka akan dikurangi 10 point/30 detik.</li> <li>• Ukuran lapangan 10x10 Meter.</li> </ul>
Penilaian	: Kreatifitas : 1 – 40 Point Kekompakan gerakan : 1 – 30 Point Keselarasan suara : 1 – 30 Point
Nilai	: 1 – 100 Point



### **Q. Tata Tertib Peserta**

- Peserta wajib datang sebelum apel pembukaan dimulai.
- Peserta wajib membawa perlengkapan yang sudah ditentukan.
- Peserta dilarang membawa benda tajam/membahayakan, mengotori lingkungan, dan melakukan kecurangan ketika lomba berlangsung.
- Peserta wajib menggunakan ID Card yang telah disediakan dan diberikan panitia selama lomba berlangsung.
- Seluruh peserta dan Bindamping wajib memakai masker kecuali saat lomba yel-yel dan ISHOMA.

### **R. Penutup**

Demikian petunjuk pelaksanaan kegiatan scout competition of GIS2FEST Tingkat Penggalang 2024 ini disusun sebagai pedoman dan pegangan bagi Sangga Kerja penyelenggara serta sekolah – sekolah dalam persiapan dan pelaksanaan scout competition of GIS2FEST tingkat penggalang 2024.

Besar harapan kami kegiatan ini dapat terlaksana sesuai dengan apa yang kami harapkan dan dengan memanjatkan do'a kepada Allah SWT semoga apa yang telah direncanakan ini mendapat rahmat, hidayah serta ridho dari Allah SWT. Aamiin.

Tangerang Selatan, 13 November 2023